值对象没有标识，无生命周期，生成后不可变

值对象可引用实体

值对象可被实体引用，只能替换，不能修改

值对象常被用作参数才对象之间传输

将实体的多个属性封装为值对象的前提是，这些属性是不可修改的，而且需要一起生成

应尽量清楚值对象之间的双向关联，如果必须这么关联，那有没有可能将其中一个实体误认为是值对象